

CÁLCULO DE VOLUMES USANDO O GEOGEBRA

Prof. Armando Antonio Monteiro de castro

Versão: Geogebra Classic 5.0.557.0-d 27 August 2021

1. Objetivos:

- ✓ Usar o aplicativo de matemática dinâmica Geogebra para renderizar a superfície de sólidos de revolução, gerados pela rotação de uma função ou de uma superfície em torno dos eixos coordenados ou de uma reta.
- ✓ Aprender a sintaxe do Geogebra para a execução dos comandos necessários.
- ✓ Valorizar o uso do aplicativo para o entendimento e validação do exercício feito manualmente.
- ✓ Assimilar o conceito de sólido gerado pela rotação de uma superfície em torno dos eixos coordenados ou de uma reta, possibilitando o cálculo de comprimento de um arco, da superfície lateral do sólido gerado, bem como o cálculo do volume desse sólido de revolução – aplicações fundamentais do Cálculo Integral.
- ✓ Resolver o problema tipo: determinar o volume do sólido de revolução gerado pela rotação da superfície compreendida pelas curvas $y_1 = \sqrt{25 - x^2}$ e $y_2 = 3$ ao girar em torno do eixo x .

O problema: calcular o volume da superfície de revolução gerada pela rotação da região R , compreendida pelas curvas $y_1 = \sqrt{25 - x^2}$ e $y_2 = 3$, ao rotacionar em torno do eixo x .

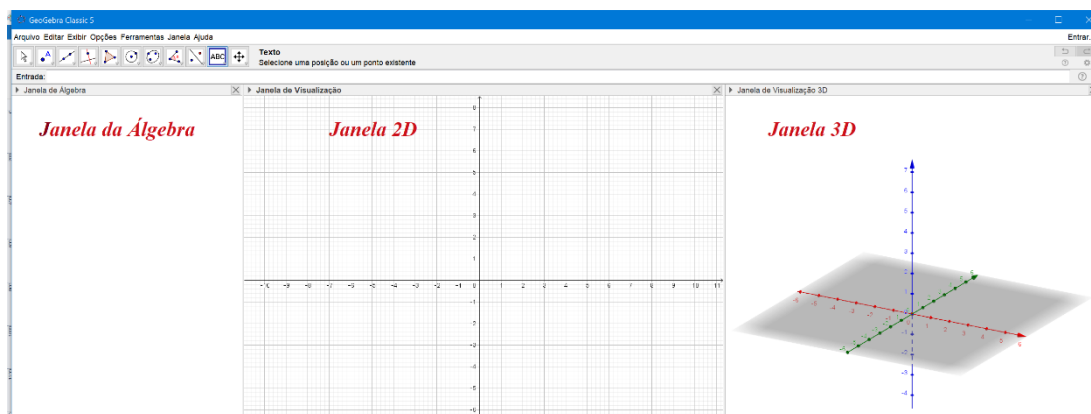
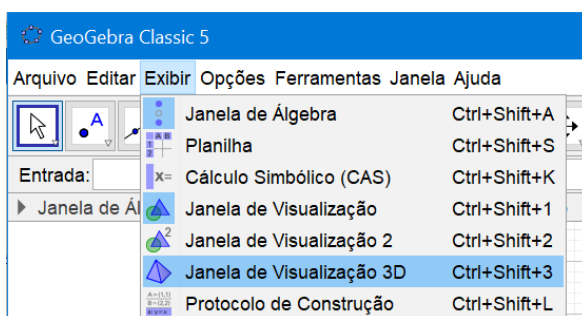
I) Solução manual:

1. Esboçar os gráficos das curvas no mesmo plano cartesiano para a visualização da região R .
2. Encontrar os pontos de intersecção entre as curvas y_1 e y_2 , igualando-as e, em seguida, determinar as raízes da equação obtida, obtendo os valores dos extremos de integração.
3. Entrar com as funções y_1 e y_2 e com as abscissas dos pontos de intersecção, que determinam os extremos de integração, na fórmula do volume $\int_a^b [(f(x))^2 - (g(x))^2] \cdot dx$.
4. Calcular a integral resultante, encontrando o volume do sólido de revolução determinado pela rotação da região R . Tudo correto, o volume encontrado deverá ser:

$$V = \frac{256\pi}{3} u^3 \text{ ou } V = 268,08 u^3.$$

II) Solução usando o app Geogebra:

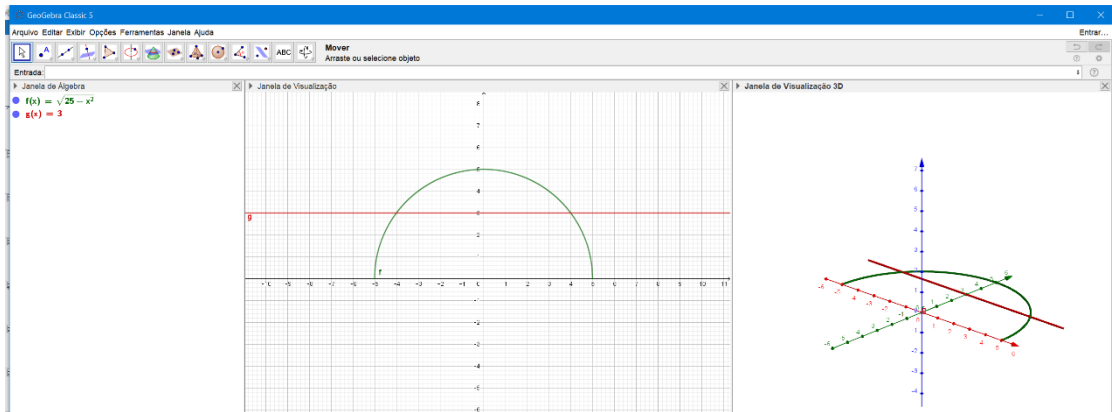
1. Abrir o Geogebra e, na barra de menus, clicar em “Exibir”, escolhendo o ícone “*Janela de Visualização 3D*”. Note que três janelas estarão a sua disposição: a janela da álgebra, mostrando as sentenças matemáticas digitadas no campo “Entrada”; a janela 2D, mostrando os gráficos no plano cartesiano; e a janela 3D, mostrando os gráficos no espaço tridimensional, ou seja, nos eixos x , y e z .



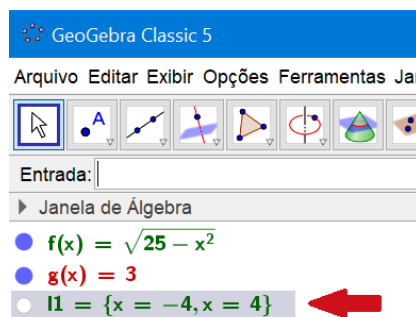
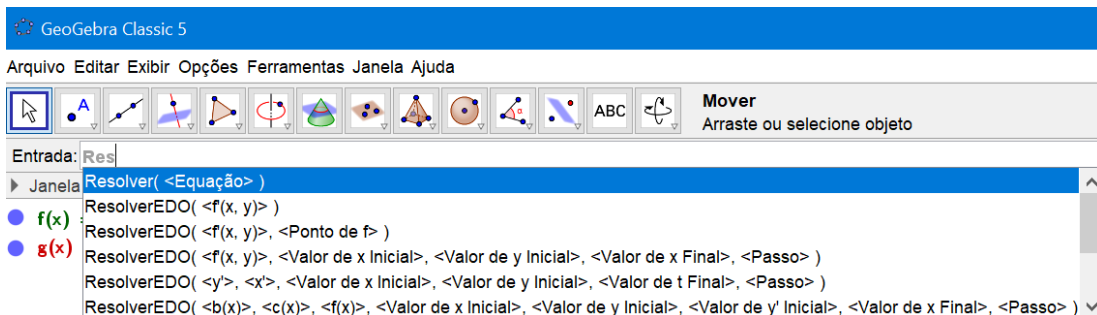
2. No campo “Entrada”, digitar: $f(x) = \text{sqrt}(25 - x^2)$, pressionando em seguida a tecla <Enter>.

3. Novamente no campo “Entrada”, digitar: $g(x) = 3$, pressionando em seguida a tecla <Enter>.

4. Note que os gráficos das funções $f(x)$ e $g(x)$ foram criados nas janelas 2D e 3D, mostrando a região R que será rotacionada.

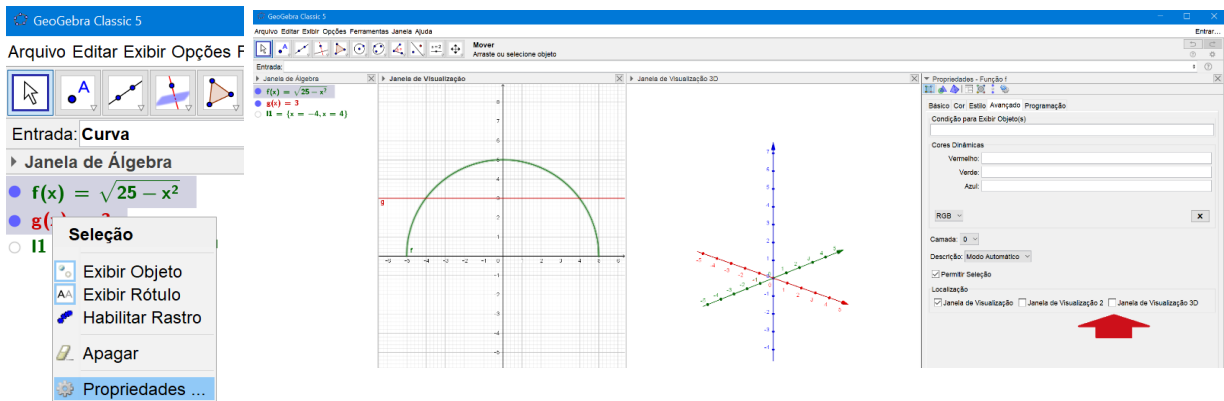


5. Para determinar as intersecções entre as funções, usamos o comando “*Resolver*”, digitando no campo “*Entrada*”: “*Resolver(f = g)*”. Note que o Geogebra ofereceu a resposta na janela da álgebra, indicando que $x = -4$, $x = 4$, que serão os nossos extremos de integração.



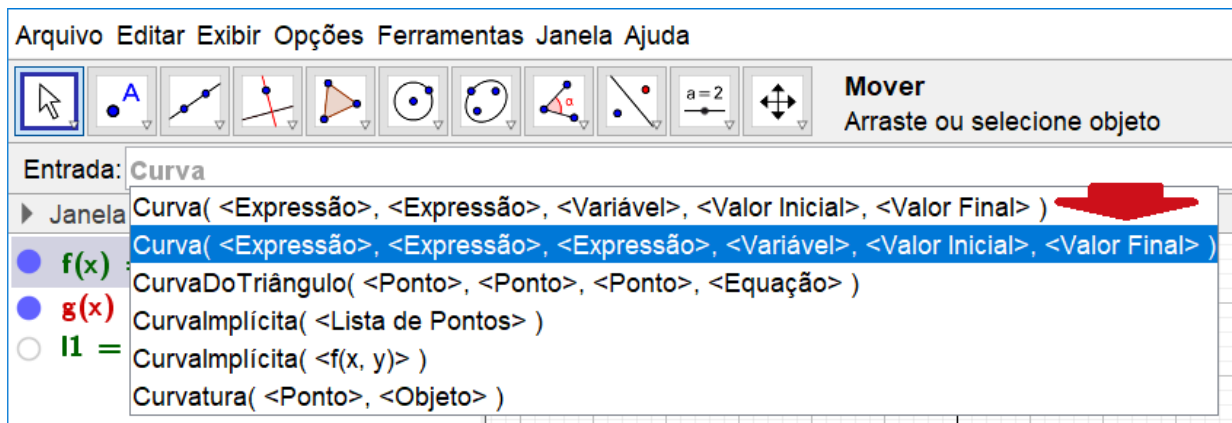
6. Para ressaltar somente a região R nos gráficos 2D e 3D, fazemos o seguinte: pressionando a tecla <Control>, clicamos com o botão direito do mouse sobre as funções f e g que aparecem na janela da álgebra, escolhendo no menu “*propriedades*”. Na nova caixa de diálogo que aparece à direita na tela, escolher a aba “*Avançado*” e, nela, desabilitar “*Janela de Visualização 3D*”, de modo a não exibir na janela 3D os gráficos das duas funções. Calma! Respira, respira...

Com esse comando, faremos aparecer na janela 3D somente o que nos interessa, que é a região R . Caso assim não procedêssemos, o gráfico ficaria poluído, impedindo a perfeita visualização da região em questão.

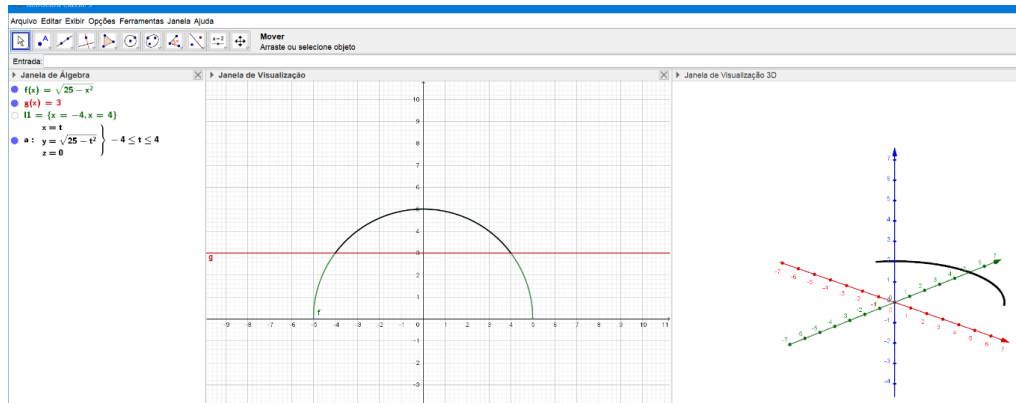


7. Vamos agora parametrizar as curvas, usando o comando “*Curva*”, digitando no campo “*Entrada*”:

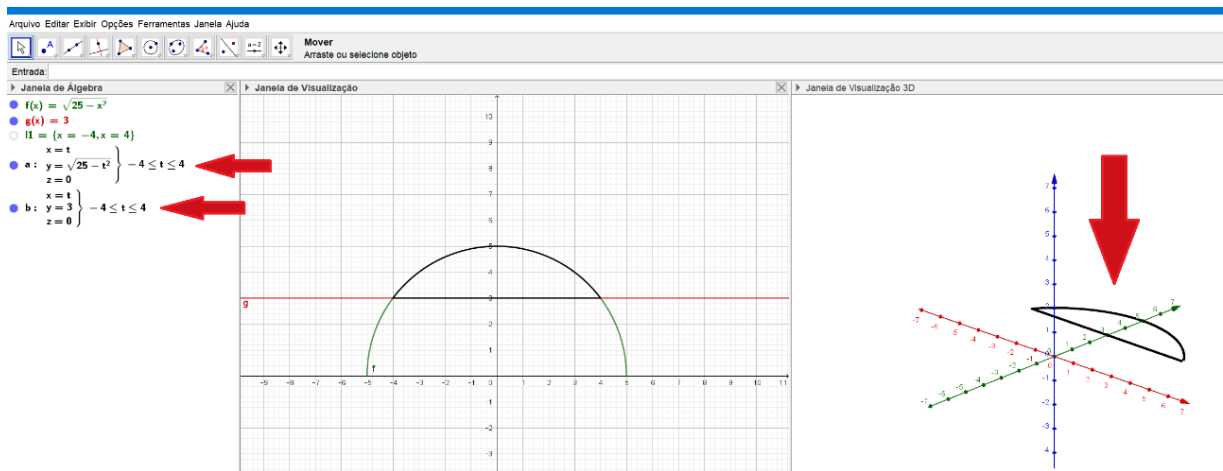
“*Curva(t, f(t), 0, t, -4, 4)*” .



Pressionando <Enter>, obteremos, graficamente:

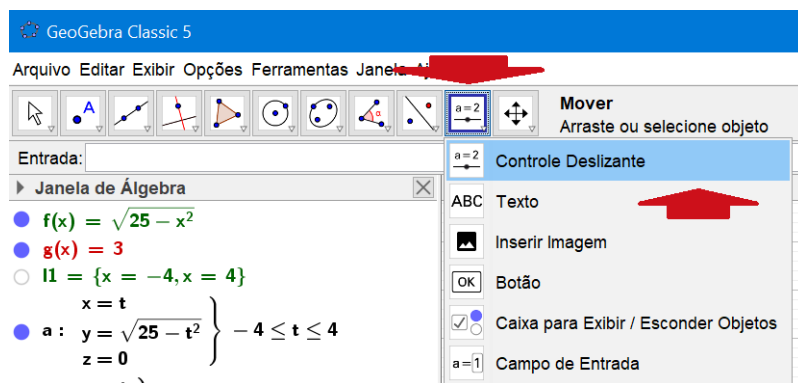


8. Voltando ao campo “Entrada”, digitamos: ”*Curva(t, g(t), 0, t, -4, 4)*”. Pressionado <Enter>, obteremos:

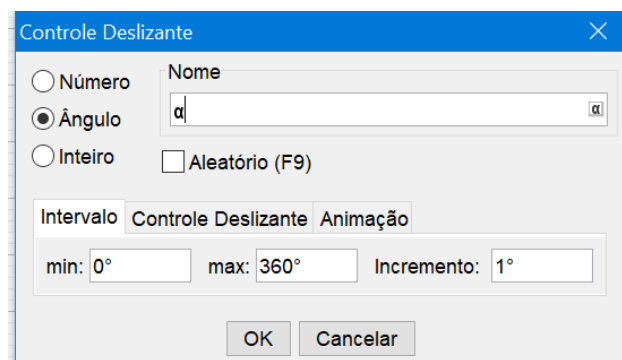


Note que ambas as funções, $f(x)$ e $g(x)$, ficaram definidas na janela 3D no domínio que nos interessa, ou seja, entre $x = -4$ e $x = 4$ e, o mais importante, a janela 3D mostra somente a região R na qual estamos interessados. Esta rotacionada, irá gerar a superfície de revolução, formando o sólido de revolução cujo volume desejamos calcular.

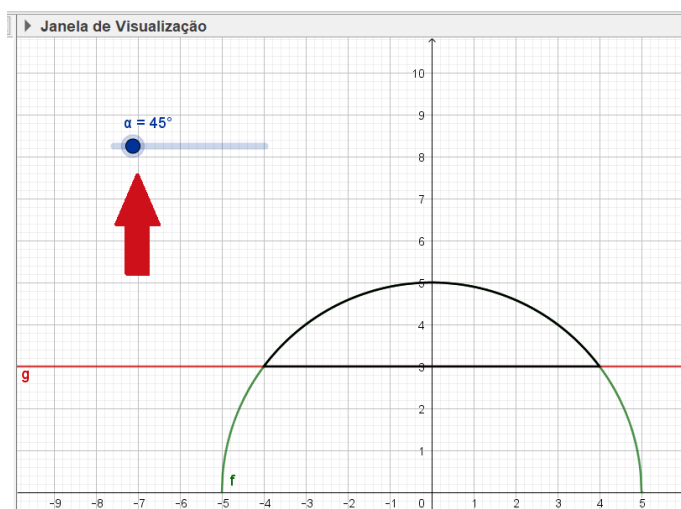
9. Para que o Geogebra possa renderizar o sólido desejado, teremos que criar um “*Controle Deslizante*”, clicando no 10º botão de menu da barra de ferramentas, para a criação do comando:



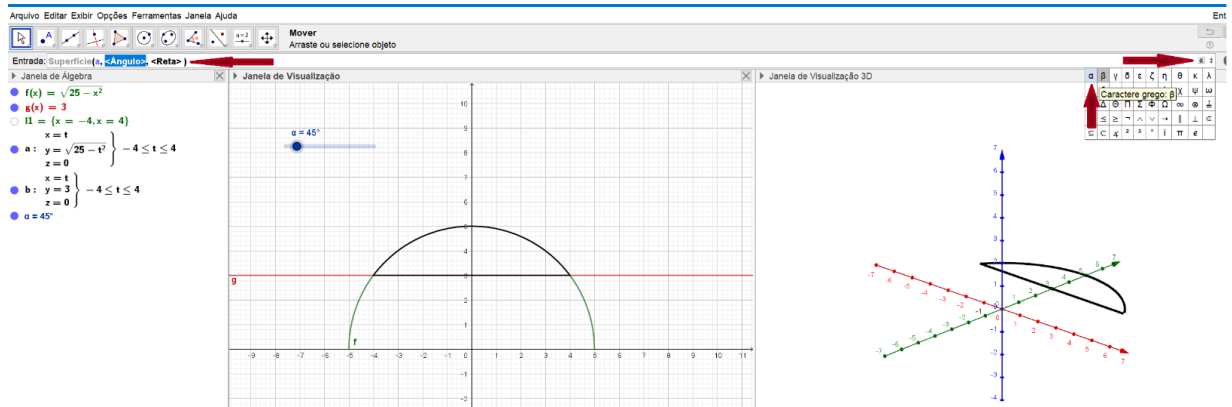
Clicando na área da janela 2D, aparecerá a caixa de diálogo do “*Controle Deslizante*”, onde habilitaremos o comando “*Ângulo*” que, uma vez habilitado, atribuirá automaticamente o nome do ângulo como “*alfa*”. Clicamos em “*Ok*”, fechando a janela de diálogo.



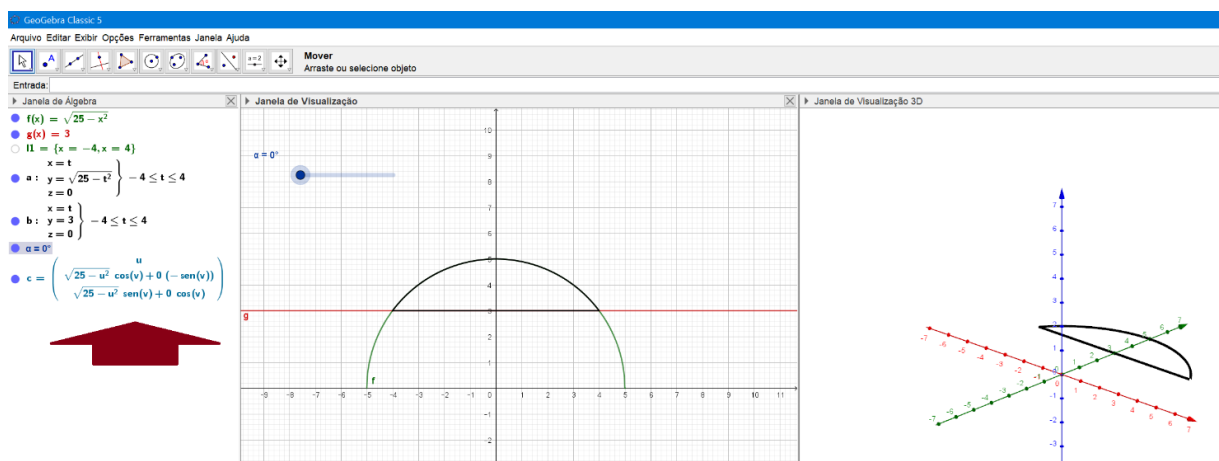
Note que apareceu, na janela 2D, a ferramenta “*Controle Deslizante*”, que será útil aos nossos propósitos.



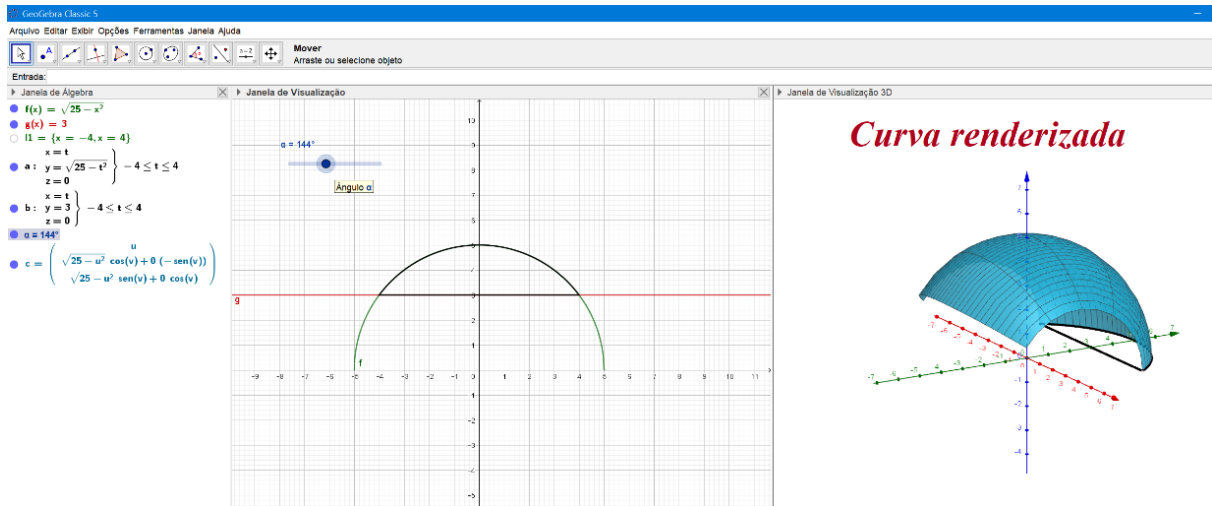
10. No campo de entrada, usando o comando “Superfície”, especificamente o comando “Superfície(<Curva>, <Ângulo>, <Reta>”, digitamos: *Superfície(a, α , EixoX)*. É interessante saber que a indicação do ângulo alfa será obtida clicando no ícone “alfa”, à direita na tela, ao final da caixa do comando entrada, como mostra a figura abaixo, escolhendo na caixa de diálogo relativa as letras gregas, o “ α ”. O Geogebra, caso digitemos “alfa” na linha de comando, não entende como sendo a indicação do ângulo que aparece no “Controle Deslizante”, não produzindo o efeito desejado.



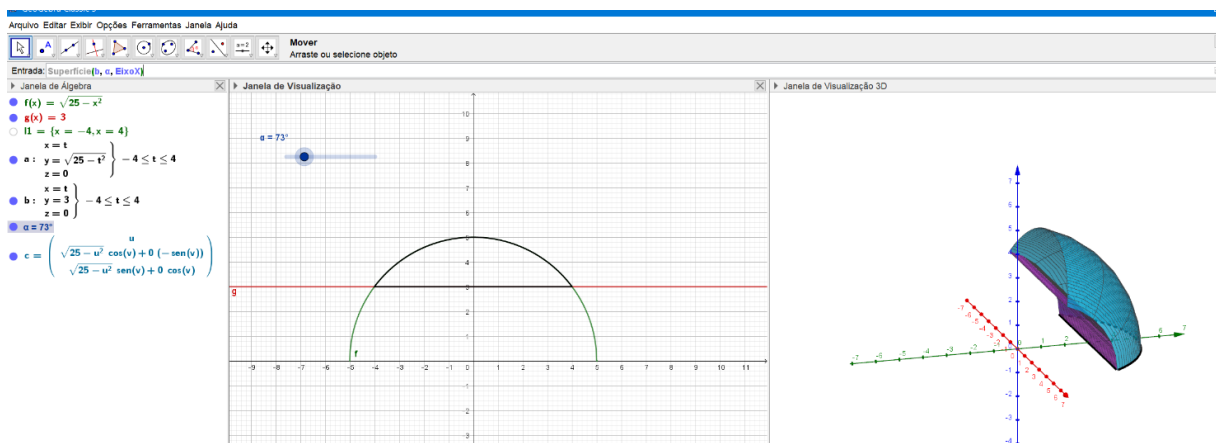
Clicando em <Enter>, aparecerá na janela da álgebra uma sentença matemática, denominada “c”, que irá renderizar a superfície da região **R** quando rotacionada em torno do eixo *x*.



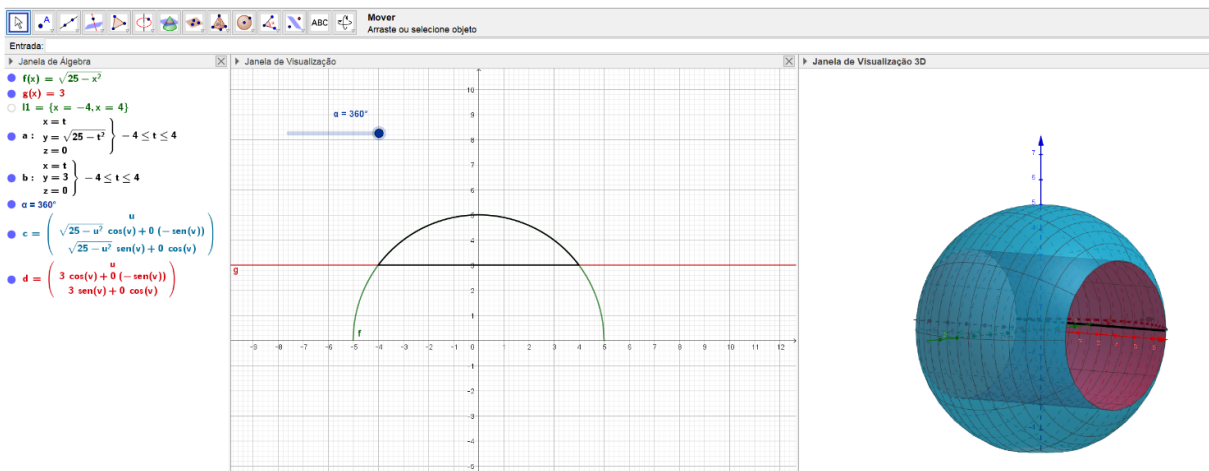
11. Movimentando o controle deslizante da janela 2D, e observando a janela 3D, notamos a renderização da *curva superior* que descreve a superfície em questão, como mostra a figura abaixo:



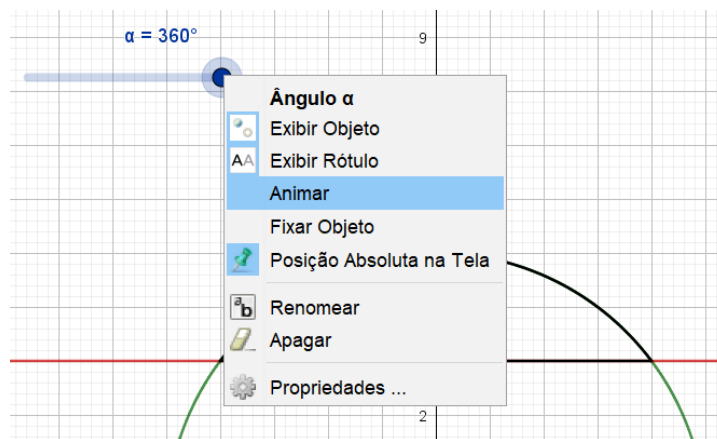
12. Para renderizar a *curva inferior*, entramos no campo de entrada com o comando: **Superfície(b, α , EixoX)** para que o Geogebra a renderize, conforme mostra a figura abaixo:



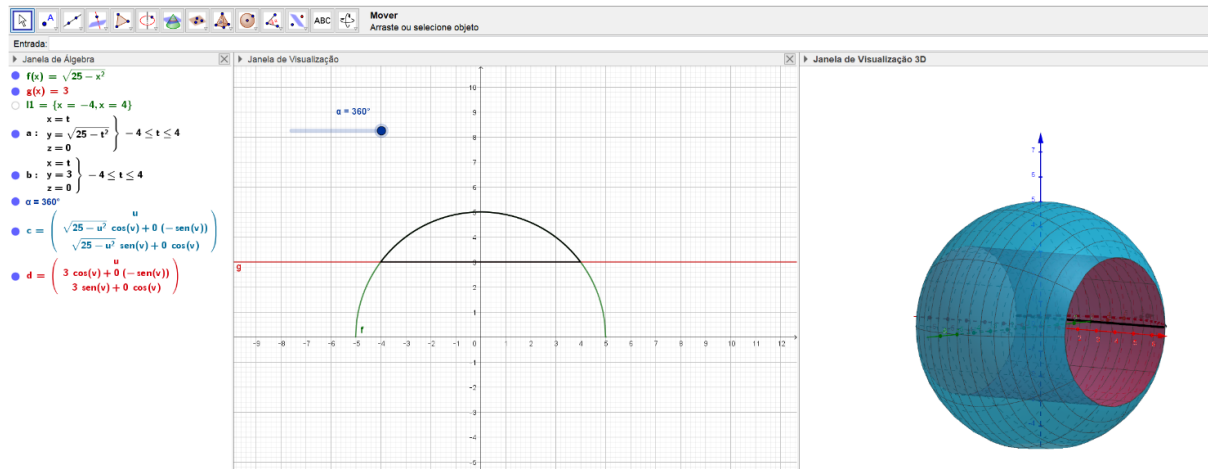
Clicando em <Enter>, aparecerá o sólido gerado, conforme mostra a figura abaixo:



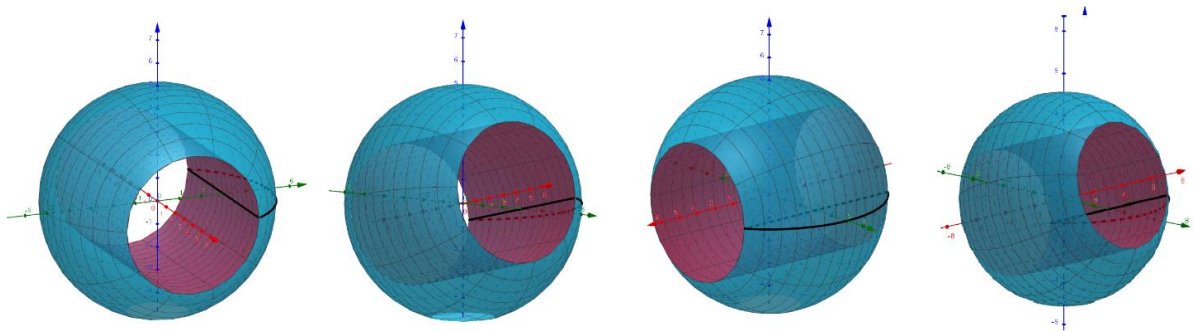
13. Clicando com o botão direito do mouse sobre o controle deslizante, escolhemos, no menu que aparece, o comando “Animar”. O Geogebra animará a renderização da região determinada pelas curvas em questão, rotacionando-a 360° em torno do eixo x .



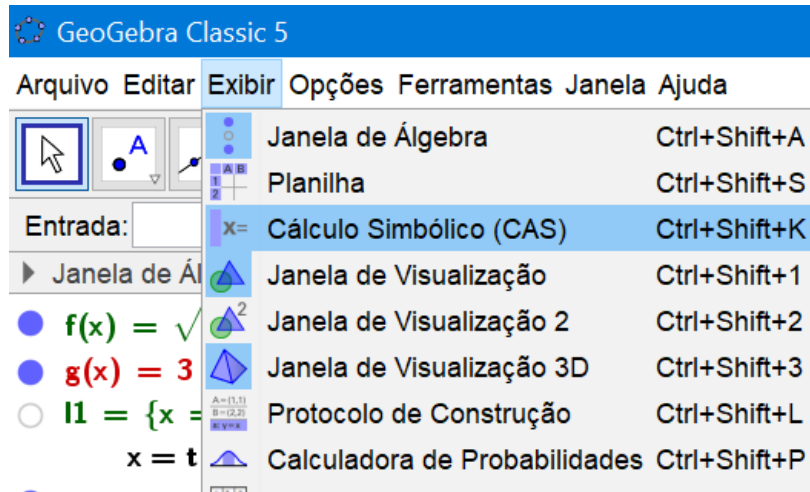
A figura abaixo mostra a superfície do sólido de revolução gerada pela rotação da região R , em torno do eixo x , após o comando “Animar” ser aplicado:




14. Clicando em qualquer ponto da janela 3D e segurando, podemos rotacionar os eixos x , y e z , possibilitando observar o sólido gerado de vários ângulos, conforme mostra a figura abaixo. Experimente...




15. Finalmente, para validarmos os cálculos feitos à mão quando da determinação do volume gerado pela rotação da região R em torno do eixo x , clicamos na barra de menus em “Exibir”, escolhendo no submenu “Cálculo Simbólico (CAS)”, que mostrará uma nova janela no Geogebra, nos permitindo efetuar cálculos matemáticos.



16. Na barra de ferramentas da janela CAS, clicamos no 3º ícone, , “Manter Entrada”, habilitando-o, digitando em seguida, no campo de entrada, o comando: $V_{R_X} = \pi \cdot \text{Integral}((f^2) - (g^2), -4, 4)$, que possibilitará o cálculo simbólico do volume desejado. Pressionando <Enter>, o Geogebra mostrará a tela abaixo:

Arquivo Editar Exibir Opções Ferramentas Janela Ajuda

Manter Entrada
Mantém e verifica a en

Entrada: 

▶ Cálculo Simbólico (CAS) ▶ Janela de Álgebra

1 $V_{R_X} = \pi \text{ Integral}((f^2) - (g^2), -4, 4)$


2 $\checkmark V_{R_X} = \pi \int_{-4}^4 (f(x))^2 - (g(x))^2 dx$

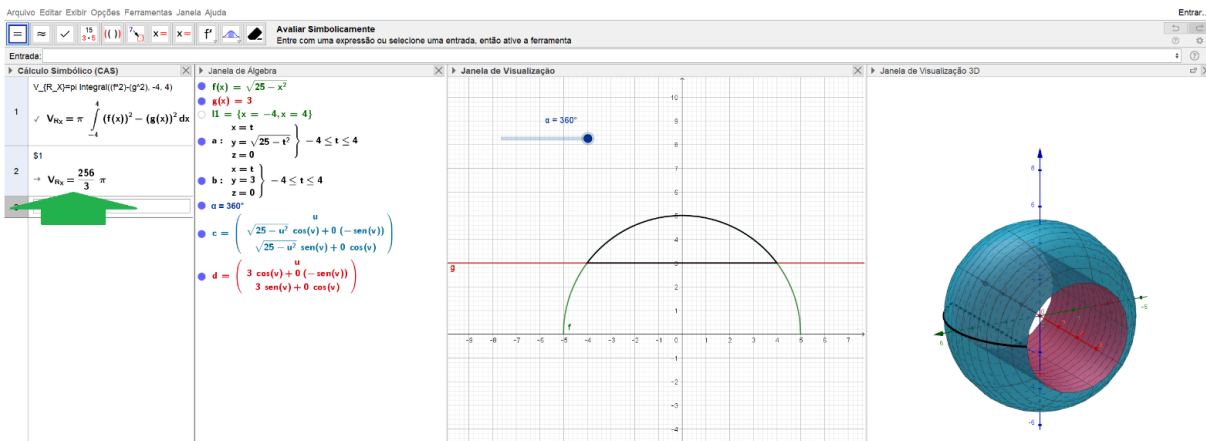
Volume no intervalo de -4 a 4.


▶ Janela de Álgebra

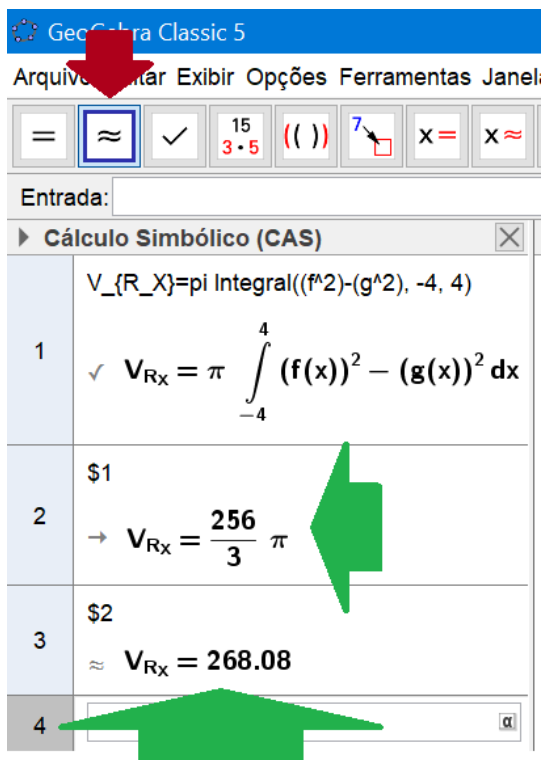
- $f(x) = \sqrt{25 - x^2}$
- $g(x) = 3$
- $l1 = \{x = -4, x = 4\}$
- $x = t$
- $a: \left. \begin{array}{l} y = \sqrt{25 - t^2} \\ z = 0 \end{array} \right\} -4 \leq t \leq 4$
- $b: \left. \begin{array}{l} y = 3 \\ z = 0 \end{array} \right\} -4 \leq t \leq 4$

Note que ele fornece a fórmula do volume como a escrevemos manualmente, inclusive indicando os extremos de integração.

17. Para que o Geogebra forneça o cálculo do volume da região, basta clicar no 1º ícone da barra de ferramentas,  , “Avaliar Simbolicamente”, o que nos dará o valor do volume do sólido gerado pela rotação da região **R**, na forma de fração, conforme mostra a figura abaixo:



18. Clicando no 2º ícone da barra de ferramentas,  , “Valor Numérico”, teremos a resposta em decimais.



19. O resultado final do trabalho é mostrado na figura abaixo, onde aparecem as quatro janelas do Geogebra em operação: a **janela CAS**, com os cálculos simbólicos; a **janela da álgebra**, com os comandos dados para o traçado do gráfico; a **janela 2D**, com os gráficos traçados no plano cartesiano; e a **janela 3D**, com os gráficos no espaço tridimensional, mostrando em vermelho o eixo x , em verde o eixo y e em azul o eixo z .

